



ГОСУДАРСТВЕННАЯ ДУМА
ФЕДЕРАЛЬНОГО СОБРАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ВОСЬМОГО СОЗЫВА

ДЕПУТАТ
ГОСУДАРСТВЕННОЙ ДУМЫ

18 марта 2024 г.

№ АО-4/89

**Высшим должностным
лицам субъектов
Российской Федерации**

О содействии в организации
Всероссийской исторической
интеллектуальной игры «1 418»

Уважаемые коллеги!

4 апреля 2024 года на портале «игра-1418.рф» пройдёт Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1 418» (далее – Игра). Игра проводится в рамках подготовки к проведению Международной акции «Диктант Победы». В 2023 году она стала одной из самых массовых интеллектуальных исторических онлайн-игр, посвящённых событиям Великой Отечественной войны. В ней приняли участие более 44000 человек.

Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», Организационный комитет партии «Единая Россия» «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы.

В Игре примут участие команды обучающихся средних и старших классов общеобразовательных организаций, кадетских корпусов, учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации.

Учитывая важность исторического просвещения подрастающего поколения, просим поддержать данный проект и оказать содействие в проведении мероприятия путём:

– информирования и привлечения обучающихся средних и старших классов общеобразовательных организаций России к участию в Игре;

Администрация муниципального образования «Муниципальное образование «Истринский район» Московской области	
ОБЩЕСТВЕННАЯ ПРАВОСЛУЖИТЕЛЬСКАЯ КОМПЕТЕНЦИЯ	
« 21	03 24 г.
Входящий номер С - 1138	

– размещения материалов о проведении Игры на информационных ресурсах общеобразовательных организаций.

Обязательная регистрация игроков и материалы для информационного сопровождения мероприятия, в том числе баннеры для сайтов и социальных сетей, пресс-релиз, макеты афиши, рекомендации по публикации информации об Игре, доступны до 4 апреля 2024 года на портале «игра-1418.рф» (кнопка «пресс-пакет»).

Контактное лицо: Алистратов Эдуард Олегович – руководитель проектов Дирекции федеральных программ Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (499) 649 47 77 (доб. 500), электронная почта: 1_418@vsezapobedu.com.

Приложения:

1. Материалы о проведении Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1 418» – на 1 л. в 1 экз.;

2. Информационная справка о Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1 418» – на 3 л. в 1 экз.

С уважением,

Депутат Государственной Думы
Федерального Собрания
Российской Федерации,
Председатель Центрального штаба
ВОД «Волонтеры Победы»



О.Н. Занко

**Материалы о проведении Всероссийской исторической
интеллектуальной игры «1 418»**

QR-код для доступа к Положению о проведении Игры:



Ссылка на иные материалы: <https://disk.yandex.ru/d/V0R9sFGAGW24Bg>

Информационная справка о Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1 418»

Дата проведения: 04.04.2024 г.

Время проведения:

- ДФО и СФО – 7:00 (МСК),
- ЮФО и ПФО – 9:00 (МСК),
- УФО и СЗФО – 11:00 (МСК),
- ЦФО и СКФО – 13:00 (МСК).

Возраст игроков: от 14 до 18 лет.

Продолжительность: 40-60 минут.

Описание игры:

Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1 418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская акция Диктант Победы», в целях подготовки к нему. Вопросы Игры будут связаны с темами вопросов Диктанта Победы и посвящены основным событиям Второй Мировой войны и Великой Отечественной войны с уклоном на военные операции 1944 года, результатом которых стало изгнание немецко-фашистских захватчиков с территории Советского Союза, а также было положено начало освобождению стран Европы. Мероприятие представляет из себя интеллектуальную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, логику и сообразительность, отвечают на вопросы ведущего. Для удобства игроков в один день пройдёт 4 Игры для смежных федеральных округов с учётом часовых поясов. Каждая Игра будет состоять из 2 блоков:

– Блок *общефедеральных* вопросов основан на общеизвестных фактах истории Великой Отечественной войны;

– Блок «10 Сталинских ударов» состоит из вопросов, связанных с военными операциями Красной Армии, проводимыми в 1944 году.

При создании исторической интеллектуальной Игры будут использованы архивные документы, фото-, видео- и аудиохроника. Подобная наглядность позволяет визуализировать информацию, что способствует её лучшему усвоению. Для каждой из четырёх Игр будет разработан индивидуальный пакет вопросов.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса, который может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. командам отводится время для размышления, выбора и ввода ответа;
3. по завершении каждого блока Игры ведущий озвучивает правильные ответы и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику каждого вопроса и погружая участников в детали содержания темы.

Все материалы пройдут экспертизу профессиональных историков.

Принять участие в Игре может любой желающий в возрасте от 14 до 18 лет, но претендовать на подарки смогут только участники, объединившиеся в команды от 3 до 10 человек, включая капитана, прошедшие предварительную регистрацию на сайте игра-1418.рф. Для участия необходимо:

1. собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте «игра-1418.рф» (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтерыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время игры;
2. зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтерыпобеды.рф;
3. иметь стабильный доступ в Интернет;
4. иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

5. собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе;

6. подключиться к трансляции в день Игры на сайте «игра-1418.рф» и следовать указаниям ведущего.

Регистрация на Игру откроется 27 февраля 2024 года на сайте «игра-1418.рф».

По итогам каждой из четырёх Игр будут определены 3 лучших команды, которые получают памятные призы от организаторов. Победители определяются исходя из наибольшего количества набранных баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Список победителей будет опубликован на сайте Игры и в официальных социальных сетях ВОД «Волонтёры Победы» в течение 10 дней после проведения Игры.